

Apuntes de Informática

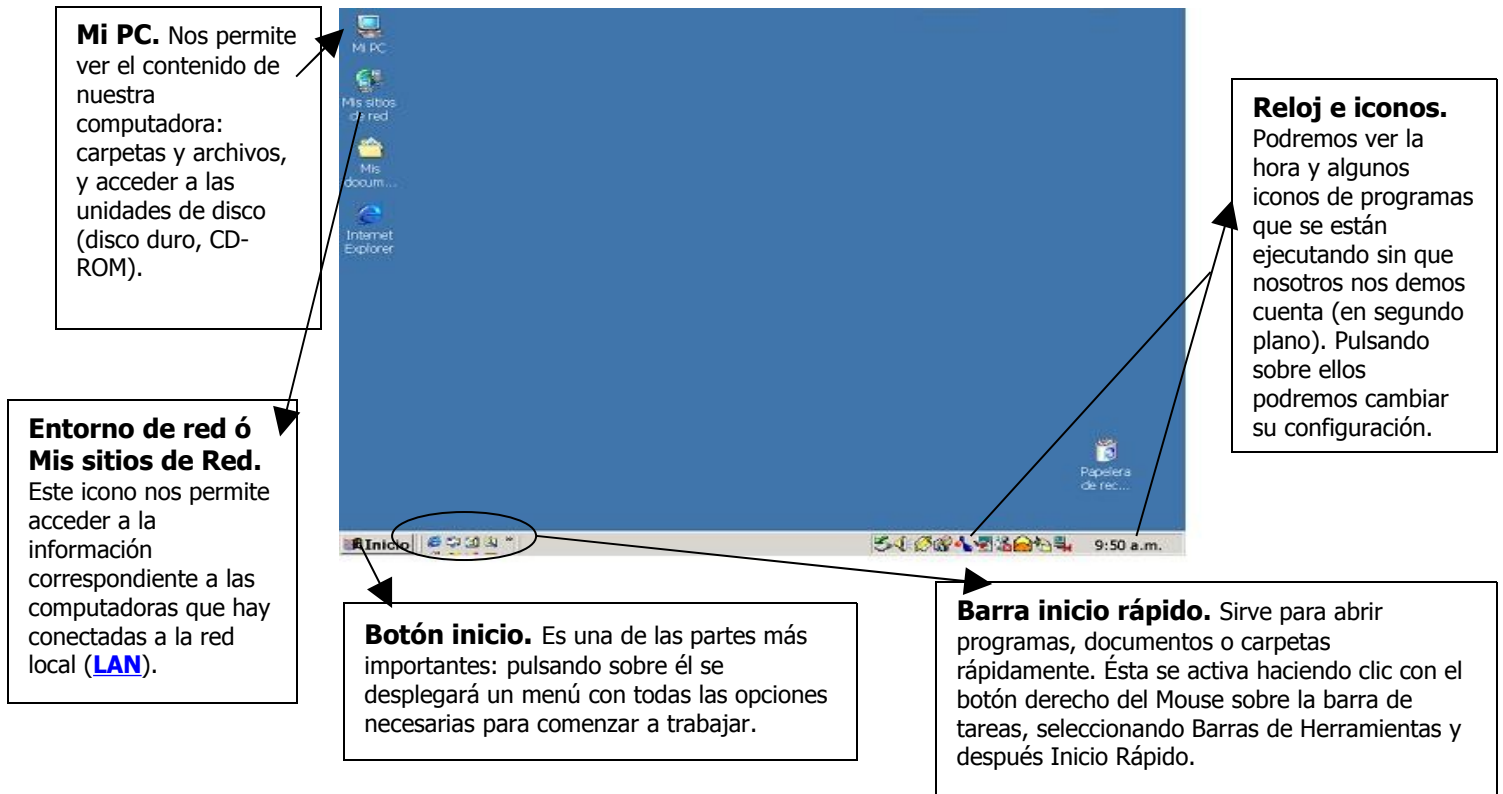
1º año Bachiller

Descripción de los elementos del escritorio.....	2
QUE ES UNA COMPUTADORA?.....	4
ESTRUCTURA funcional de la computadora.....	7
Dispositivos de Entrada	9
Dispositivos de Salida.....	10
Dispositivos de Entrada/Salida (E/S).....	11
El Teclado	13
Dispositivos de almacenamiento	15
Especificaciones técnicas en una computadora.....	17
Unidades de medida de almacenamiento de la información.....	18
Diferencias entre guardar y guardar como.....	20
Glosario.....	21

Actividades

Descripción de los elementos del escritorio

Escritorio: El escritorio engloba todo el contenido de la pantalla del equipo una vez iniciado Windows. Los elementos del escritorio incluyen iconos de los programas más utilizados y otras utilidades.



Accesos Directos. Son los iconos que permiten ejecutar de forma rápida aplicaciones, programas o carpetas.

Iconos más comunes:

- **Mis Documentos.** Es una carpeta para almacenar documentos.
- **Internet Explorer.** Programa para navegar por Internet.
- **Papelera de reciclaje.** Lugar de almacenamiento temporal de las carpetas o de los archivos borrados del disco duro, o de algún dispositivo de almacenamiento externo (pen drive, celular, cámara de fotos, etc.). Se pueden recuperar las carpetas o los archivos previamente eliminados, o borrarlos definitivamente.
- **Barra de tareas.** La barra de tareas es la barra horizontal que aparece en la parte inferior de la pantalla. Normalmente, muestra, de izquierda a derecha, el botón Inicio, la barra de inicio rápido (Quick Launch), iconos para ciertas utilidades, como el control de volumen del sistema de sonido del equipo y la hora. También aparecen programas que se están ejecutando en ese momento.

Botón INICIO (START):

Este botón está en la esquina inferior izquierda de la barra de tareas y es el componente más importante del escritorio de Windows. Es el punto de lanzamiento de cada programa o ventana del equipo. Haciendo clic sobre el botón Inicio se abren una serie de menús para comenzar a trabajar. Generalmente, los componentes son:

➤ **Programas**

En este grupo se localizan la mayoría de las aplicaciones o programas que se pueden ejecutar en Windows, que están instalados en la computadora. También está la opción "*Accesorios*" que no es

Dentro de Herramientas del sistema, se pueden encontrar otras aplicaciones para manejo y optimización de discos. Presenta el siguiente submenú:

* Liberador de espacio en disco: Este útil programa nos sirve para deshacernos de archivos que ocupan espacio en el disco duro, tales como: archivos temporales, archivos caché de Internet y archivos de programa innecesarios. Para iniciar el Liberador de espacio en disco: Haz clic en Inicio, Programas, Accesorios, Herramientas del sistema y Liberador de espacio en disco. Selecciona la unidad que desees liberar y haz clic en Aceptar. En Liberador de espacio en disco selecciona los archivos que quieras eliminar. En Más opciones hallarás otras opciones para recuperar espacio en el disco duro. Haz clic en Aceptar y otro clic en Sí para eliminar los archivos seleccionados.

* Desfragmentador de disco: Esta útil herramienta permite mantener las partes de un archivo en sectores contiguos para que se pueda hallar y cargar más rápidamente. Además re-organiza los archivos y mejora el desempeño del disco ya que a los discos muy fragmentados les toma más tiempo encontrar, acceder y guardar información en los archivos. Es conveniente correrlo por lo menos una vez al mes. Antes de correr el Desfragmentador del disco, se debe vaciar la papelera de reciclaje, eliminar los archivos temporales, cerrar todos los programas y desactivar el protector de pantalla. Entonces sí, se puede hacer clic en el botón de Inicio, Programas, Accesorios, Herramientas del sistema y Desfragmentador de disco. Una vez en el programa, se selecciona la unidad que desees desfragmentar.

IMPORTANTE: Estas tareas se deben realizar en todas las computadoras con regularidad dependiendo de la frecuencia con que se utilice el equipo.

ningún programa, sino que presenta varias aplicaciones que facilitan el trabajo de la PC. Algunas de las aplicaciones más comunes dentro de *Accesorios*:

* Bloc de notas: es un procesador de textos muy básico. Se pueden escribir archivos de texto y al final mediante la opción "Archivo" y "Guardar..." podremos crear un archivo de texto al que daremos un nombre y la carpeta donde lo guardaremos, por ejemplo en D:\Mis Documentos\tercerarchivo.txt

* Calculadora: para hacer de los más variados cálculos matemáticos.

* Paint: un programa para realizar dibujos, o hasta retocar imágenes.

* WordPad: un procesador de textos muy básico.

➤ **Documentos recientes**

Esta opción Documentos permite abrir un documento en forma rápida. Al acercarse el mouse a la opción, se desplegará una lista. En ella aparecerán los documentos que han sido utilizados más recientemente y con solo tocar el interesado, se ingresará al programa y éste mostrará en pantalla el documento.

➤ **Configuración**

Permite configurar las herramientas del panel de control. Esta opción del menú Inicio muestra las siguientes opciones, una de las cuales es Panel de Control, que a su vez presenta muchas

opciones más:

Permite configurar las herramientas del panel de control. Esta opción del menú Inicio muestra las siguientes opciones, una de las cuales es Panel de Control, que a su vez presenta muchas opciones más:

- * Agregar o quitar programas: Esta aplicación permite instalar software por medio de asistentes.
- * Configuración regional: Configuración regional le permite adaptar el Windows al país donde trabaja, por ejemplo, utilizar el idioma español para el teclado, cambiar los formatos de moneda, fecha y hora. Se puede cambiar el formato de presentación de los números.
- * Fecha y hora: Fecha y hora le permite modificar la fecha y la hora del sistema. La ficha Zona Horaria le permite modificar el tiempo con respecto al meridiano de Greenwich (Buenos Aires es -3).
- * Fuentes: La aplicación Fuentes le permite agregar o quitar tipos de letra al Windows
- * Impresoras: La aplicación Impresoras le mostrará las impresoras asignadas en la configuración del equipo, también le mostrará las impresoras de la red, si se encuentra conectado a una red. En esta ventana aparecen los iconos de las impresoras asignadas al Windows. Con el icono Agregar impresora, podrá incorporar nuevas impresoras.
- * Mouse (otro Hardware): Se pueden modificar varias utilidades del mouse: se podrá cambiar la posición de los botones (para el uso en dependencia de ser zurdo o derecho) y la velocidad del doble clic. También se puede cambiar los cursores o apuntadores del mouse, y ajustar la velocidad de movimiento del puntero.
- * Agregar nuevo hardware: Agrega nuevo hardware al sistema (escáneres, cámaras, etc.)
- * Opciones de accesibilidad: Las opciones de accesibilidad son útiles para personas que padecen algún de tipo de discapacidad física.
- * Sistema: La aplicación Sistema le mostrará todos los dispositivos, conectados a su computadora, como son las tarjetas de sonido, los puertos de comunicaciones, las tarjetas controladoras, las tarjetas de vídeo, las unidades de discos, etc.
- * Teclado: La aplicación Teclado le permite cambiar el comportamiento del teclado.

- **Buscar**
Esta opción permite ir a buscar archivos o documentos directamente.
- **Ayuda y Soporte técnico**
La ayuda de Windows le permite informarse acerca de un procedimiento, comando, donde localizar determinada opción y obtener información general respecto a este nuevo Windows.
- **Ejecutar**
Esta opción le permite abrir carpetas, documentos, recursos de red o ejecutar comandos o programas, que no este incluido en los grupos, o que no tenga un acceso directo sobre el escritorio.
- **Cerrar Sesión de...**
Finaliza la sesión de trabajo de ese usuario, y permite comenzar otra sesión con otro usuario diferente.
- **Apagar Equipo**
Permite apagar o reiniciar la computadora. Antes de apagarla, se deberán cerrar apropiadamente todos los archivos y/o programas abiertos.

QUE ES UNA COMPUTADORA?

La tecnología de la información y las comunicaciones han logrado tan alto grado de desarrollo que hoy está en todas partes y en la mayoría de las actividades del ser humano: en la educación, la industria, el comercio, las finanzas, la investigación, etc.

Hoy en día, conocer la tecnología y utilizarla ya no constituye ningún privilegio, por el contrario, es una necesidad. El uso de la tecnología es un factor determinante en los niveles de eficiencia y competitividad tanto a nivel empresarial como personal.

La **informática** (computación/microelectrónica) está en muchos ámbitos de nuestra vida, que exceden de una simple computadora. Un control remoto, un horno a microondas o una expendedora de boletos, son, además de cosas cotidianas de uso, una especie de computadora, que tiene un programa único y que necesita de un operador para que funcione (nosotros). Todos somos operadores de aparatos (mecánicos, electromecánicos, electrónicos). La computadora es un aparato electrónico con un programa ó software que hace de interfase con nosotros. Mediante ellos, podemos operar la computadora de una forma más o menos agradable. Pero operar una computadora es solo una parte de lo que se puede hacer con ella. También se la puede programar para que desarrolle tareas, desarrollar interfases para operadores, etc. Según esta apreciación, podríamos separar a quienes interactúan con las computadoras en tres grupos: los operadores, los programadores, y quienes arreglan las computadoras.

Una computadora está formada por un conjunto de componentes o dispositivos electrónicos, y que se la utiliza para el procesamiento de datos. La misma posee dispositivos de entrada y salida (E/S) que permiten a los usuarios interactuar con esta información.

Una computadora es una máquina electrónica usada para procesar la información. Es una "herramienta" que se utiliza para realizar una gran variedad de tareas: imprimir datos, realizar operaciones y cálculos a alta velocidad y con un alto grado de precisión, almacenar una gran cantidad de datos e información, dibujar cuadros, escribir cartas e informes, e incluso nos comunicamos con otros usuarios de computadoras alrededor del mundo.



Razones por las que se usan las computadoras:

- ❖ **Realizar cálculos complejos rápidamente:** son cálculos complejos que el hombre puede hacer a mano pero tardaría mucho, como por ejemplo el cálculo de la trayectoria de una nave espacial.
- ❖ **Por razones de seguridad:** en tareas repetitivas, el ser humano es propenso a cometer errores. Sin embargo, las máquinas, una vez que se les ha programado cómo realizar las tareas correctamente, repiten el proceso una y otra vez sin cometer ningún error.
- ❖ **Sustituir al hombre en las tareas monótonas.** Este tipo de tareas no implican el desarrollo de su actividad intelectual, con lo que al automatizarlas, el hombre puede dedicar su esfuerzo a funciones más decisivas e importantes.

La computadora es una máquina que se utiliza en diversos campos de la actividad humana: las finanzas, la investigación, edición de imágenes, edición de texto, cálculos matemáticos, administración de bases de datos, comunicaciones, almacenar muchos datos, corregir ortográficamente un texto, o bien

permitirnos realizar increíbles efectos sobre fotografías, entre muchas otras actividades que se pueden mencionar.

HARDWARE + SOFTWARE	}	Forman un sistema de computación
---------------------------	---	----------------------------------

Para lograr que cualquier computadora funcione, se requieren de dos partes esenciales, una que es la parte física, tangible, la maquinaria, el conjunto de componentes físicos, a la que técnicamente se le llama **hardware** y otra que es intangible, pero que está allí y hace que la computadora funcione, ya que hace de "intermediario" entre la maquinaria y las personas que la usan; está formada por los programas y toda la información: esta se llama **software**.

Hardware	<p><i>La palabra hardware se emplea para designar todos aquellos componentes físicos de la PC que estén a la vista (todo lo que puedo ver o tocar). El hardware es el equipo físico como el gabinete, las disqueteras, el teclado, el monitor, los cables, el mouse, el disco rígido, los parlantes y las impresoras: o sea todas las partes mecánicas y electrónicas que constituyen una computadora. También es el equipo o componentes materiales utilizados para el funcionamiento de una computadora.</i></p>
Software	<p><i>El término software se utiliza para identificar los programas, que sólo pueden emplearse a través de la computadora. El software es el que le da vida a una computadora, pero ésta no funcionaría de no ser por el hardware, es decir que se necesitan mutuamente. El Windows es uno de los más claros exponentes de software. El software es la parte intangible de cualquier computadora. Un programa se denomina software, por lo tanto, programa y software son sinónimos. El software no ocupa espacio físico.</i></p>

Ambos componentes son indispensables para lograr que un sistema funcione. Si no existiera hardware como los parlantes o auriculares, no podríamos por ejemplo escuchar sonidos; y si no existiera el software, los parlantes no trabajarían y no emitirían sonido alguno.

En general todas las computadoras requieren del siguiente listado de hardware:

1. Memoria: le permite almacenar información.
2. Almacenamiento masivo: le permite almacenar mucha información permanentemente.
3. Dispositivos de entrada: permiten el ingreso de datos (por ejemplo, el teclado).
4. Dispositivos de salida: permiten ver lo que ha logrado la computadora (por ejemplo, monitor o impresora).
5. Unidad de procesamiento central (CPU): es el **corazón** de la computadora, es el componente que ejecuta lasa operaciones.

PC significa en inglés Personal Computer.

ESTRUCTURA funcional de la computadora

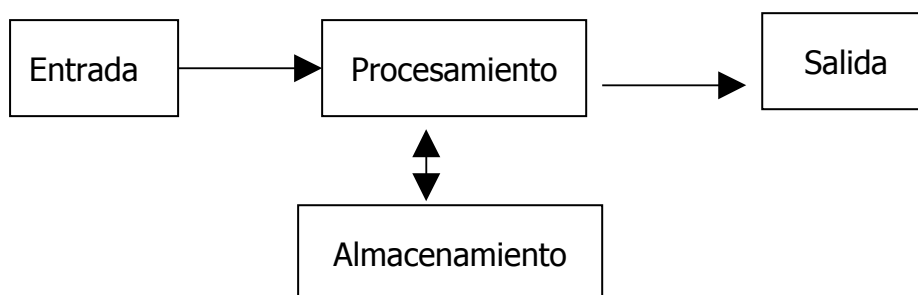


El funcionamiento de la computadora es muy simple. Todos los procesos que podés realizar con ella se resumen en: *entrada de datos, procesamiento y salida de datos.*

En síntesis: se puede decir que el funcionamiento de la computadora se basa en la **captura de datos** que se van a procesar por medio de alguna unidad de entrada; en su **almacenamiento** en la unidad central de procesamiento; en la **ejecución** de un programa que transforma los datos de entrada en resultados, y en la **comunicación** de esos resultados (información) al exterior, por medio de una unidad de salida.

Toda computadora funciona con un esquema muy simple: a través de los periféricos de entrada, se introducen datos. Estos pasan a guardarse en las memorias correspondientes y se incorporan a la unidad central donde se procesan. El resultado de tal procesamiento, se envía a los periféricos de salida, dando lugar a la salida de información.

LAS FUNCIONES BÁSICAS de una computadora, sin importar su tamaño, pueden resumirse en cuatro operaciones:

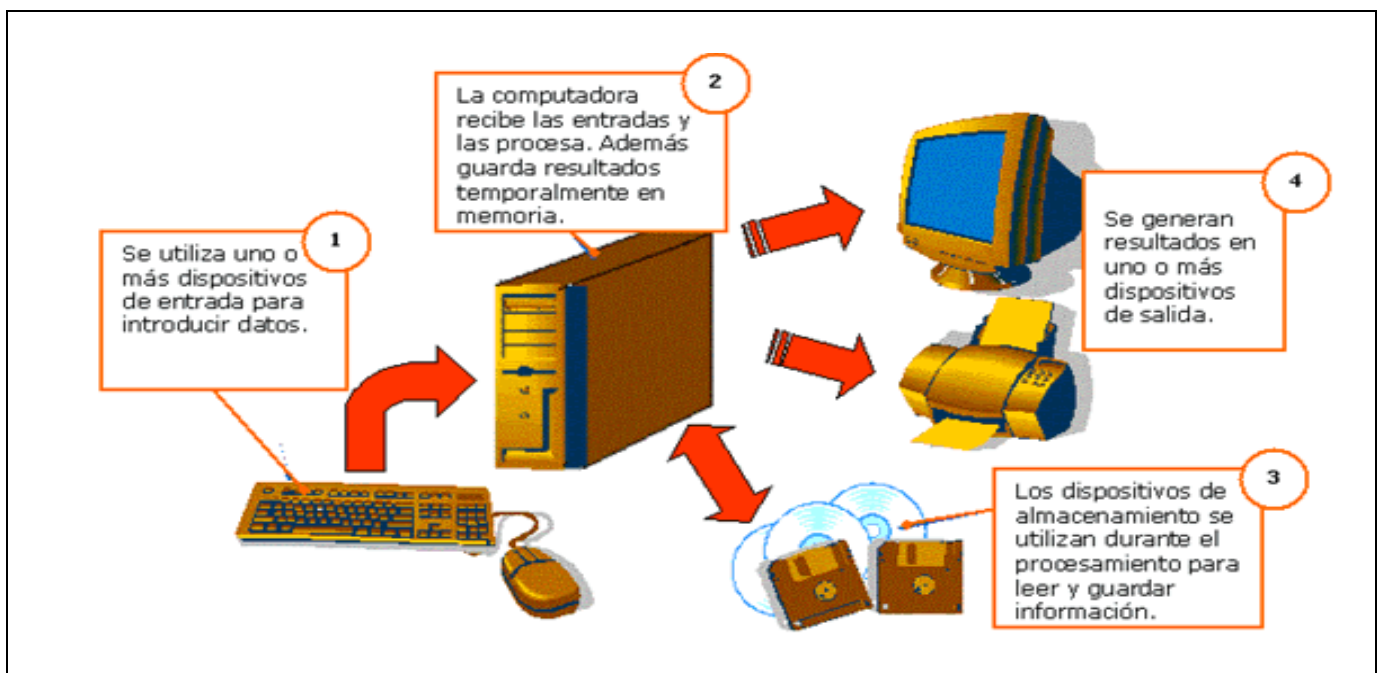


➤ **ENTRADA:**

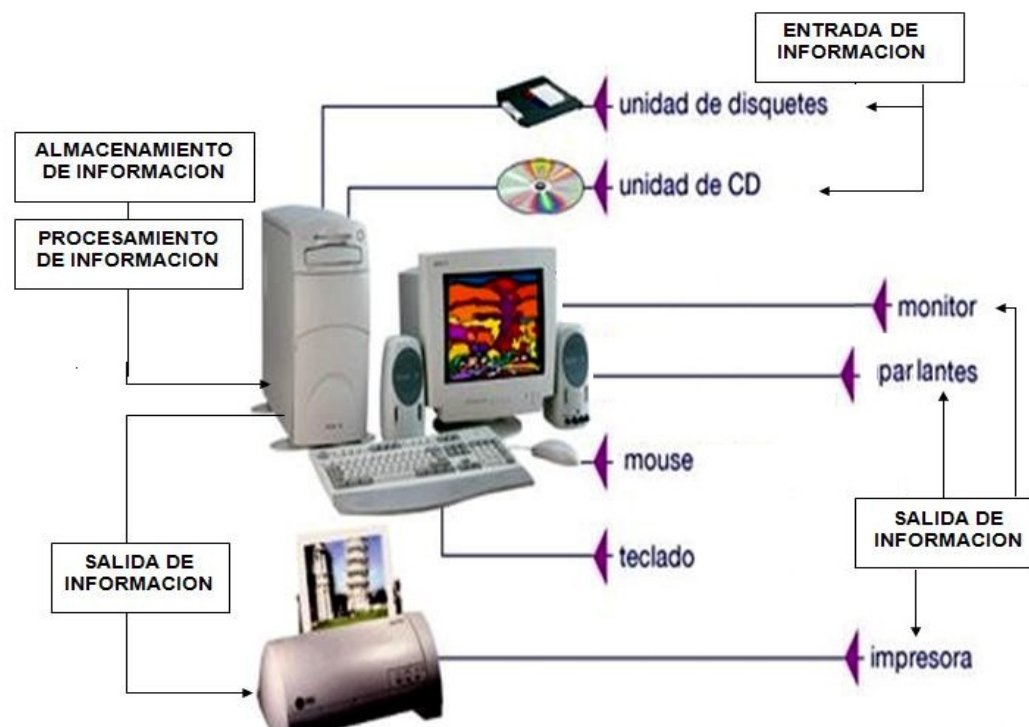
Antes de que una computadora pueda realizar cualquier operación, debe tener datos para poder realizarla. La ENTRADA es el conjunto de datos que se ingresa a la computadora.

Varios dispositivos están disponibles para realizar esta tarea, entre ellos se encuentran el teclado, el mouse, el lápiz óptico, etc.

- **PROCESAMIENTO:**
Son los distintos tipos de operaciones realizadas por los programas sobre los datos. Por ejemplo: clasificación, cálculo, almacenamiento, totalización, etc.
- **ALMACENAMIENTO:**
Consiste en almacenar los datos de forma tal que puedan ser encontrados y reutilizados nuevamente. Usualmente, los datos son almacenados en algún tipo de medio magnético (discos duros, disquetes) o de medio óptico (CD, DVD).
- **SALIDA:**
Luego que la computadora ha procesado los datos, ésta presenta los resultados en una forma entendible para el usuario. Esta operación es llamada SALIDA e involucra otros componentes de la computadora (impresoras) para mostrar los resultados.



Información: Es lo que se obtiene del procesamiento de datos, es el resultado final.



Dispositivos de Entrada

Son los elementos que permiten ingresar datos e información a la computadora.
Ejemplos:

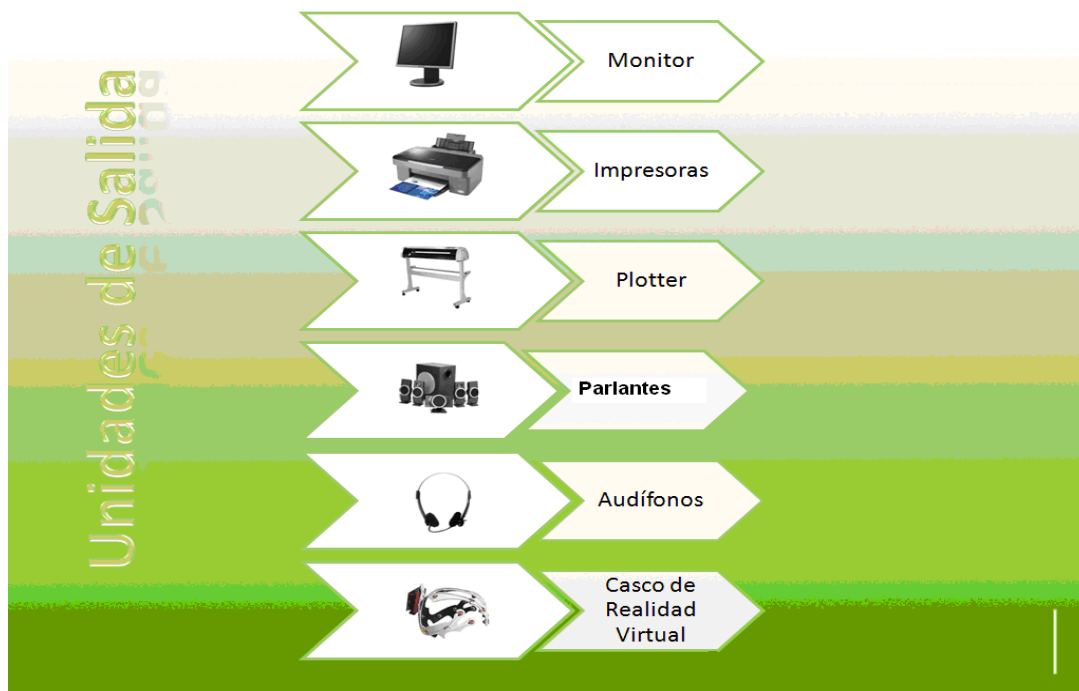
- Teclado
- Mouse
- Escaner
- Joystick
- Micrófono
- Lector de Barras
- Lápiz óptico
- Cámara digital
- Touch screen



Dispositivos de Salida

Elementos por los cuales la computadora entrega información al usuario. Permiten presentar los resultados del procesamiento de datos. Los más comunes son:

- **Monitor o Pantalla**
- **Impresora**
- **Parlantes**
- **Touchscreen**



Dispositivos de Entrada/Salida (E/S)

Por ejemplo, los disquetes, los pendrives, las multifunción (escáner + impresora). El disco rígido también es considerado como de E/S, junto con los CD y DVD regrabables también. Cumplen ambas funciones (entrada y salida de datos). También podemos nombrar a las tarjetas de memoria (las que se utilizan en los teléfonos celulares y cámaras fotográficas).

El Touchscreen también es un dispositivo de entrada/salida: el usuario interactúa con el touchscreen simplemente presionando la opción que ve en la pantalla.

El MODEM (MODulador/DEModulador), es un dispositivo que puede ser interno o externo, y que convierte las señales digitales en analógicas, para que puedan ser transmitidas por la línea telefónica.

El módem se ha convertido ya en imprescindible y pocos son los modelos de computadores que estén conectados en red que no lo tengan. Su gran utilización viene dada básicamente por un motivo: Internet, aunque también le podemos dar otros usos como son su utilización como contestador automático, realizar videoconferencias, juegos en línea (online) y las charlas vía Internet (IRC).



Infografía N° 1: La computadora

¿Cómo funciona..?



La computadora

Los dispositivos de entrada y salida

Una computadora personal (PC) es una herramienta de propósito general fabricada con partes electrónicas, cuyo cerebro es un circuito integrado especial llamado microprocesador. Se dice que es de uso general porque con una computadora puedes escribir un texto, enviar un correo electrónico, ver y editar fotografías, escuchar música, navegar por la Internet y jugar.

En términos generales, la PC sirve para manejar información, la cual entra al microprocesador de cierta manera, se procesa o modifica, y sale de otra. Por ejemplo, para escribir una carta, entra información a la computadora a través de un aparato llamado teclado y, al mismo tiempo, para ver lo que escribes, sale información de la computadora por otro aparato, llamado monitor.

A continuación, la descripción de los principales accesorios que se conectan a una PC, indispensables para que esta realice sus funciones. Estos aparatos se llaman dispositivos de entrada y salida.



Unidad Central

Gabinete que aloja las principales partes electrónicas de la computadora, como el microprocesador (CPU), memoria, unidades de discos, fuentes de poder y tarjetas que realizan diversas funciones.



Monitor

Es el dispositivo de salida más utilizado en la computadora. Se compone de una pantalla similar a la de una televisión que permite ver los textos e imágenes al mismo tiempo que uno trabaja en la computadora.

Teclado

Es el dispositivo de entrada más utilizado en la computadora. Se trata de una serie de interruptores o botones llamados teclas, conectados a un circuito electrónico que todo el tiempo supervisa para ver si alguien oprimió alguno de ellos, en cuyo caso manda una señal al microprocesador para realizar cierta acción específica.



Ratón

Aparato apuntador que sirve para señalar objetos sobre la pantalla y transmitir instrucciones precisas de la mano del usuario a la computadora.

Unidad de disquetes

Próximo a desaparecer, pero aún dispositivo estándar en todas las computadoras personales. La venerable unidad de disquetes sirve para leer y escribir en los tradicionales "flopys" o disquetes que pueden almacenar hasta 1.44 megabytes.



Unidad de CD-Rom

Dispositivo que sirve para leer discos compactos, que pueden contener archivos de datos o música. En los equipos modernos, este aparato puede servir también para escribir (grabar) compactos o leer discos tipo DVD (video digital).



Disco compacto



680 megabytes

Disquete



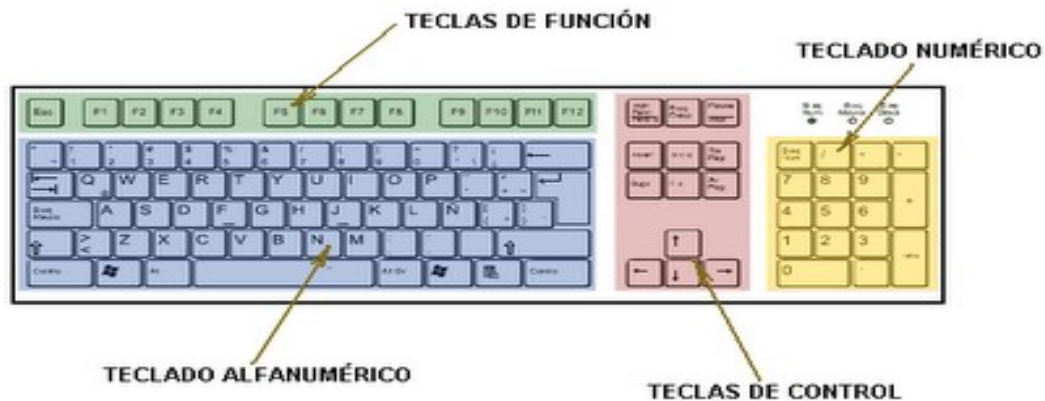
1.44 megabytes



En la siguiente publicación: "Dentro de la computadora"

El Teclado

El teclado es un dispositivo de entrada de datos: básicamente, permite introducir texto.



Teclas de Función: En la parte superior Izquierda del Teclado, sus nombres empiezan con la letra F seguidas de un número del 1 al 12. Estas teclas son usadas para funciones especiales dependiendo del programa que se encuentre activa, por ejemplo en la mayoría de los programas, la tecla F1 sirve para desplegar la ayuda del programa.

Tecla ESC: Es una tecla solitaria: esta es la tecla de Escape, usualmente se utiliza para cancelar procesos o cancelar operaciones.

Teclado Alfanumérico -letras y símbolos-: Las letras van de la "A" a la "Z", en la parte superior de este bloque se encuentra una fila de números del "1" al "0", a la derecha de este bloque se encuentran símbolos como las Llaves ({}), los corchetes ([]), signos de puntuación como la coma (,), el punto (.), signo menos (-), los paréntesis (()), etc.

Teclado o Bloque Numérico: Se encuentra en la parte inferior derecha y está compuesto por 10 teclas de números del cero al nueve. Además en la parte superior izquierda de este, se encuentra la tecla "Bloq Num" que se utiliza para activar el Bloque numérico.

Si el bloque numérico no se encuentra activo, este bloque funcionará como flechas de cursor, fíjese que bajo el número correspondiente existe una función alterna, estas son: Inicio o Home, Fin o End, flechas del cursor, etc.

Las teclas de las Operaciones Básicas: División (/), Multiplicación (*), Resta (-) y Suma (+); la tecla punto (.) o separador de decimales y la tecla INTRO (Enter) para resolver la operación se encuentran rodeando el bloque numérico.

Flechas del Cursor: Cuatro teclas a modo de cruz de direcciones, son utilizadas para desplazarse en documentos en las cuatro direcciones posibles: izquierda, derecha, arriba y abajo.

Bloque Especial

* **Imprimir Pantalla (Impr Pant ó Print Screen):** guarda el contenido de la pantalla en la memoria de la computadora.

* **Bloqueo de Desplazamiento:** para Utilizar las flechas del cursor para recorrer la pantalla.

* **Pausa:** realiza una pausa a ciertos procesos que se encuentran realizando.

Teclas de Función Específica

Insert: (Ins) Activa la introducción de caracteres.

Inicio: (Home) Coloca el cursor al principio de línea.

Re Pag: (Page Up): Sube el documento una hoja.

Del: (Delete, Supr) Borra caracteres.

Fin: (End) Coloca el cursor al final de línea.

Av Pag: (Page Down) Baja el documento una página

Shift: Permite escribir la letra en mayúsculas *si se mantiene presionada*, es decir para escribir "A" se debe presionar al mismo tiempo Shift + la tecla de la a.

Bloqueo Mayúsculas: Luego de presionar esta tecla todo el texto que escriba será escrito en mayúsculas (queda bloqueada el ingreso de todas letras mayúsculas).

Control: Permite realizar operaciones adicionales con la combinación de teclas.

Alt y Alt Gr: La tecla Alt Gr sirve para introducir el tercer caracter de una tecla, por ejemplo, la @ que hay en la tecla del número 2. A los dos lados de la barra espaciadora, permiten realizan operaciones adicionales con la combinación de otras teclas.

Backspace: Borra caracteres de derecha a izquierda.

Intro (Enter): Permite ejecutar programas, pasar a la siguiente línea en un editor de texto, etc.

Teclas de Windows (Dos teclas de acceso directo a funciones de Windows): Activa el Menú Inicio de la Barra de Menú principal de Windows.

El uso de Teclas como "Bloqueo de Mayúsculas", "Bloq Num" activan un estado; se pueden ver que están activadas gracias a tres luces que se encuentran sobre el bloque numérico.

Bloque Numérico

- Encendida: El bloque numérico ejecuta su función principal, es decir trabaja como números y operadores.
- Apagada: Ejecuta la función secundaria del bloque:
 - los números 4, 6, 8 y 2 trabajan como las flechas del cursor izquierda, derecha, arriba y abajo respectivamente



- las teclas 7 y 1 trabajan como las teclas de Inicio y Fin respectivamente
- las teclas 9 y 3 avanzan y retroceden página.

Bloqueo de Mayúsculas

- Encendido: Las teclas de letras corresponden a sus respectivas mayúsculas mientras se encuentre en este estado.
- Apagado: Al presionar las teclas de letras serán letras minúsculas las que aparezcan en pantalla.

Dispositivos de almacenamiento

Una computadora que no pueda guardar información entre un trabajo y otro, no sería más que una calculadora. Para ello se utilizan los dispositivos de almacenamiento (o también llamadas unidades de almacenamiento de datos). Ejemplos:

<p>Pendrives / Memoria USB</p>	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;">  <p>Las memorias USB o Pendrives son ideales para mover datos de una computadora a otra y para resguardar información privada.</p> <p>Su gran ventaja es que no necesita de lectores especiales.</p> <p>Se conectan directamente al puerto USB de la PC y comienzan a leer a gran velocidad. Actualmente se venden pendrives de 256 Gigabytes (GB).</p> </div> <div style="width: 45%; text-align: right;">  </div> </div>
<p>Memorias virtuales online</p>	<p>Quienes tienen que llevar de acá para allá archivos importantes, pero de poco peso, como por ejemplo algún informe o algunas fotos, pueden recurrir a las <u>memorias virtuales que ofrece Internet</u>. Así, se puede prescindir de un disquete u hojas impresas, ya que todo viaja por Internet.</p> <p>Puede suceder también que la computadora esté cargada de fotos, imágenes, archivos mp3, etc... y se necesite descargar un poco de información, la Memoria virtual online es un servicio que permite almacenar archivos online de forma gratuita o pago, según el sitio que lo ofrezca. Es una buena opción de almacenamiento de archivos en la red, siendo una manera fácil de almacenar, sincronizar y compartir archivos en línea.</p> <p>Por ejemplo: Picassa funciona como un servicio para almacenar fotos. Y Skydrive (de Hotmail), permite tener una memoria para guardar datos de hasta 25 Gb.</p>

<p>CD-ROM</p>	<p>Disco compacto de solo lectura (Compact Disk Read Only Memory/media). Es la unidad de almacenamiento más difundida del momento. Sus secretos son su bajo precio y su gran capacidad de almacenamiento: alberga 700 MB. Básicamente hay dos tipos: los grabables una sola vez (CD-R ó CD+R) y los regrabables (CD-RW ó CD+RW). Estos últimos se pueden grabar más de una vez. Y pueden leerse una cantidad ilimitada de veces.</p> 
<p>DVD</p>	<p>El DVD (Digital Video Disc o Digital Versatile Disc), sirve como para almacenar cientos de temas en formato MP3, video juegos, enciclopedias, etc. Esta clase de disco compacto es físicamente igual al CD pero tiene la capacidad de almacenar información 7 veces más: 4,7 GB. Y si el DVD tiene doble capa y además ambos lados grabados, puede llegar a los 17 GB. Es también un excelente soporte físico de la información de larga duración, muy superior al tiempo de vida de otros medios de almacenamiento preexistentes.</p> 
<p>Blu- Ray</p>	<p>Blu-ray, también conocido como Blu-ray Disc o BD, es un formato de disco óptico de nueva generación de 12 cm de diámetro (igual que el CD y el DVD) para vídeo de gran definición y almacenamiento de datos de alta densidad. Una capa de disco Blu-ray puede contener alrededor de 25 GB (cerca de cinco veces más la cantidad de información que se puede almacenar en un DVD). También poseen una gran resistencia a rayaduras y suciedad.</p> 
<p>Tarjetas de memoria</p>	<p>Estos dispositivos son los responsables de extenderle la capacidad a las computadoras portátiles y demás tipos de objetos digitales móviles. Con ellas se benefician las notebook, las palmtops, las cámaras de fotos, los reproductores de MP3 y los celulares.</p> <p>La característica más notoria de todas ellas es su pequeñísimo tamaño. Algunas son cuatro veces más chicas que una tarjeta de crédito y actualmente se consiguen con capacidades de 64 GB (son de alta velocidad de transferencia ya que se utiliza para almacenar archivos de Alta Definición -High Definition-). La mayoría sirven para introducir textos, fotos y pequeños videos en diferentes tipos de computadoras, siempre que ésta tenga la ranura especial capaz de leer ese formato de tarjeta.</p> 
<p>Discos rígidos móviles</p>	<p>Los discos rígidos móviles son ideales para los que necesitan transportar mucha información de un lado a otro. O también para resguardar información que no queremos perder.</p> 

<p>Zip</p>	<p>Después del disquete, el Zip fue el segundo dispositivo de almacenamiento móvil que tuvo gran éxito. Tuvo su gran auge antes de que las grabadoras de CD entren a los hogares, sobre todo entre los que necesitaban transportar grandes archivos, como fotos, videos y todo aquello que no entraba en un disquete. Hoy hay discos Zip de 100, 250 y 750 MB. La desventaja que tienen es que para poder leerlos hay que tener un aparato especial, que vienen tanto externos como internos. Se consiguen para conexión paralela o USB.</p>
<p>Disquete</p>	<p>Es el dispositivo de almacenamiento que más ha durado. Los secretos de su éxito: fácil de usar, casi universal y muy barato. La contra que tiene es que en estos tiempos de archivos grandes, sus 1,44 MB quedan chicos para casi todo. Pero todavía sirve para transportar textos y pequeñas fotos.</p>



Especificaciones técnicas en una computadora



2 GB RAM

Marca del Procesador: INTEL. Modelo: CORE I3- 370M. Velocidad: 2.4. Ram: 2. Disco Rígido: 320. Tamaño: 14.0. Unidad Optica: DVD RW. Conectividad Wireless (Wi-Fi): si. Sistema Operativo: WINDOWS SEVEN. Versión: HOME BASIC. WI- FI N BATERIA DE 6 CELDAS

¿Qué significa cada especificación en este anuncio?

- ¿Cuál es la marca y el modelo del microprocesador?
- ¿Cuál es la velocidad del microprocesador?
- ¿Cuál es la capacidad de almacenamiento de la memoria RAM?
- ¿Cuál es la capacidad del disco rígido?
- ¿Qué significa "tamaño 14"?
- ¿Cuál es la marca y el modelo del sistema operativo de esta notebook?



Marca del Procesador: AMD. Modelo: ATHLON X2 250U. Velocidad: 1.6. Ram: 4. Tipo: DDR2. Capacidad: 500. Velocidad: 7200. Unidad Optica: DVD RW. Teclado: SI. Mouse: SI. Parlantes: SI. Placa de Red: SI. Puertos USB: 6. Tamaño: 20. Resolución: 1900 x 900. Sistema Operativo: WINDOWS SEVEN. Versión: HOME PREMIUN . Ideal para espacios reducidos. Ideal equipo para oficinas. Parlantes, micrófono, cámara web y CPU todo incorporado en el monitor, logrando así su reducido tamaño. MULTI TOUCH

¿Qué significa cada especificación en este anuncio?

- ¿Cuál es la marca y el modelo del microprocesador?
- ¿Cuál es la velocidad del microprocesador?
- ¿Cuál es la capacidad de almacenamiento de la memoria RAM?
- ¿En qué se mide la RAM?
- ¿Cuál es la capacidad del disco rígido?
- ¿Qué significa "7200"?
- ¿Qué significa "tamaño 20"?
- Esta es una computadora "TODO EN UNO" ¿Qué significa?
- ¿Cuál es la marca y el modelo del sistema operativo de esta PC?

Unidades de medida de almacenamiento de la información



Las **Unidades de medida de Información** se utilizan para medir la capacidad de Almacenamiento de los Datos de las Computadoras. Es la magnitud que nos da la idea de cuánto podemos almacenar en las computadoras (datos, programas, información, etc.).

¿Qué es un bit?

Todas las computadoras reducen toda la información a ceros y unos, es decir que representan todos los datos, procesos e información con el *código binario*, un sistema que denota todos los números con combinaciones de 2 dígitos. Es decir que el potencial de la computadora se basa en sólo dos estados electrónicos: encendido y apagado. Las características físicas de la computadora permiten que se combinen estos dos estados electrónicos para representar letras, números y colores.

Un estado electrónico de "encendido" o "apagado" se representa por medio de un **bit**. La presencia o la ausencia de un bit se conoce como un bit encendido o un bit apagado, respectivamente. En el sistema de numeración binario y en el texto escrito, el bit encendido es un 1 y el bit apagado es un 0.

Las computadoras cuentan con soft que convierte automáticamente los números decimales en binarios y viceversa. El procesamiento de número binarios de la computadora es totalmente invisible para el usuario humano. Un **bit** es la unidad mínima manipulable de información de la computadora; sólo tiene 2 valores posibles: (0) apagado y (1) encendido (esto se genera por los impulsos magnéticos). Bit es el acrónimo de Binary digit (dígito binario). Un bit es un dígito del sistema de numeración binario.

¿Que es un Byte?

Un Byte es el conjunto de ocho bit`s continuos y equivalen a un caracter (letra, número o signo especial).

Pero como en toda computadora se hace necesario almacenar mas de un carácter por lo cual se han creado medidas mas amplias según la cantidad de información; hoy en día la medida que tiene mas uso son los Gibabyte y Terabytes pero los avances tecnológicos son constantes que en un tiempo no muy lejano podríamos estar hablando mas allá de los TB.

En resumen: a mayor bytes mas capacidad.

(Ver más información en: <http://unidadesdealmacenamientodeinformacion.blogspot.com>)

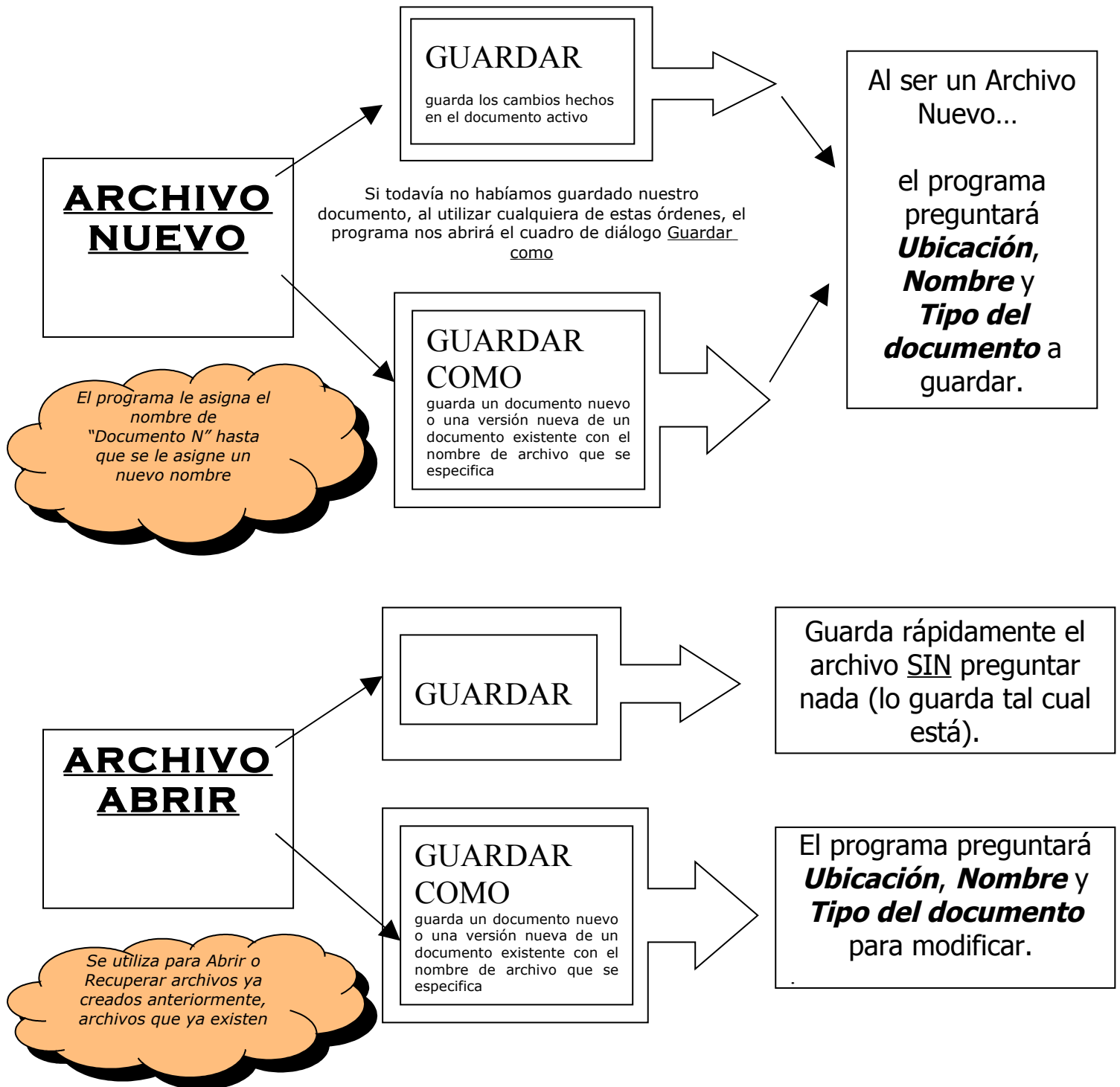
Unidades de Medidas de Almacenamiento

Medida	Simbologia	Equivalencia	Equivalente en Bytes
byte	b	8 bits	1 byte
kilobyte	Kb	1024 bytes	1 024 bytes
megabyte	MB	1024 KB	1 048 576 bytes
gigabyte	GB	1024 MB	1 073 741 824 bytes
terabyte	TB	1024 GB	1 099 511 627 776 bytes
Petabyte	PB	1024 TB	1 125 899 906 842 624 bytes
Exabyte	EB	1024 PB	1 152 921 504 606 846 976 bytes
Zetabyte	ZB	1024 EB	1 180 591 620 717 411 303 424 bytes
Yottabyte	YB	1024 ZB	1 208 925 819 614 629 174 706 176 bytes
Brontobyte	BB	1024 YB	1 237 940 039 285 380 274 899 124 224 bytes
Geopbyte	GB	1024 BB	1 267 650 600 228 229 401 496 703 205 376 bytes



Diferencias entre guardar y guardar como

Existen diferentes formas de guardar documentos en los programas que son del Paquete Office (Word, Excel, PowerPoint, Publisher, etc.). Cuando guardamos un documento, no solamente guardamos el texto que hemos escrito sino también incluimos la configuración de la ventana y las características de presentación, formatos, etc.



➤ Guardar en.....

→ significa la “ubicación”
(disco rígido c:\, pendrive f:\, mis documentos, etc.)

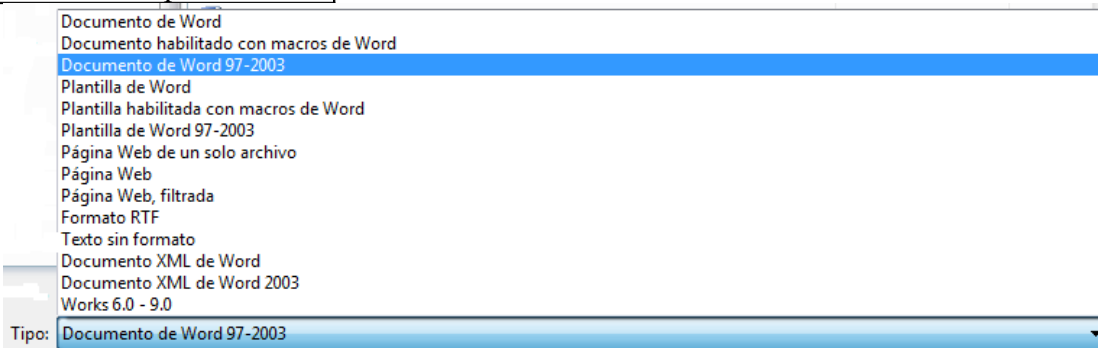
➤ Nombre del Archivo.

..... → significa el nombre que va a tener el archivo

Nombre de archivo:ACA VA EL NOMBRE DEL ARCHIVO.....

➤ Guardar como tipo....

(del archivo)..... → .doc ó .txt ó .html u otras versiones del Word



Glosario

Computadora = Ordenador

Dispositivos de Entrada = Periféricos o Unidades de Entrada

Tarjeta Madre = MotherBoard = Placa Base = Tarjeta Base

Dispositivos de Salida = Periféricos • Unidades de Salida

Mouse = Ratón

ACTIVIDAD N° 1

Indicar las definiciones correctas en cada caso

1. Accesos directos	<input type="checkbox"/>	Carpeta para almacenar documentos
2. Mis documentos	<input type="checkbox"/>	Programas para navegar por Internet
3. Internet, Mozilla, Google Chrome	<input type="checkbox"/>	Iconos que permiten ejecutar programas y/o aplicaciones
4. Barra de tareas	<input type="checkbox"/>	Punto de lanzamiento de cada programa o ventana
5. Reloj e íconos	<input type="checkbox"/>	Aparece en toda la parte inferior de la pantalla
6. Papelera de reciclaje	<input type="checkbox"/>	Se ven los íconos de los programas que se están ejecutando en 2º plano (a la derecha)
7. Botón de Inicio (Start)	<input type="checkbox"/>	Si se hace clic sobre este acceso, se pueden ver los archivos y las carpetas que fueron borrados.

ACTIVIDAD N° 2

Responder:

1. Escribir el paso a paso para acceder al programa Paint.
2. ¿Cuál es la barra de inicio rápido? ¿Para qué se la utiliza? ¿Cómo se activa? En tu pc, ¿la tenés activada y en uso?
3. ¿Qué es el defragmentador de disco? ¿Utilizás este programa?
4. ¿Qué realiza el liberador de espacio en disco? ¿Utilizás esta herramienta en tu PC?
5. ¿Qué se puede ver cuando se accede a DOCUMENTOS RECIENTES?
6. ¿Cuáles son las diferentes opciones que se ven en CERRAR SESION?
7. ¿Cuáles son las diferentes opciones que se ven en APAGAR EQUIPO?
8. ¿Qué combinación de teclas rápidas conocés para activar el botón de inicio sin utilizar el Mouse?
9. Escribir el paso a paso para acceder al Panel de Control.
10. ¿Qué puede modificarse a partir del Panel de Control?

ACTIVIDAD N° 3

Responder:

1. ¿Qué es una computadora?
2. ¿Para qué se la utiliza? (mencionar 5 tareas que te parezcan importantes)
3. ¿Qué características tienen todas las computadoras que conviven con nosotros?
4. Las computadoras, ¿deben tener un programa o software que interactúe con quien la maneja?
5. ¿Cuáles son las 2 partes indispensables e importantes que deben existir en todas las PC?
6. Definir qué es HARDWARE y dar 5 ejemplos.
7. Definir qué es SOFTWARE y dar 3 ejemplos.
8. Al conjunto de componentes materiales que forman las computadoras, siendo la parte tangible del sistema, se llama.....
9. Al conjunto de instrucciones, programas o aplicaciones necesarias para hacer funcionar a los elementos físicos de la computadora, o sea la parte intangible se la llama.....
10. Software es sinónimo de
11. Conjunto de todos los componentes materiales de un sistema
 - Sistema Operativo
 - Hardware
 - Software
12. ¿Cuáles de estos ejemplos son considerados Software? (Tachar lo que no corresponda.)
parlantes micrófono Nero Windows Word Disco Rígido
13. Los dispositivos de entrada, ¿son considerados Hardware o Software?
14. Un cable del interior de la computadora, ¿es hardware?
15. Un monitor, ¿es software?
16. ¿Qué funciones cumplen los dispositivos de entrada?
17. ¿Para qué sirve un escaner?
18. ¿Qué funciones cumplen los dispositivos de salida?
19. ¿Para qué se utiliza un plotter?
20. Dentro de este tipo de dispositivo se encuentra la impresora y los auriculares.
 - Dispositivo de salida
 - Dispositivo de entrada
 - Ambos
21. ¿Cuáles son las 4 operaciones que describen la actividad en la computadora?

ACTIVIDAD N° 4

BUSCAR EN LA SOPA DE LETRAS 5 COMPONENTES DE HARDWARE Y 3 PROGRAMAS DE SOFTWARE

G	M	O	N	I	T	O	R	G	T	A	M
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

H	P	H	G	N	B	C	M	O	U	S	E
U	M	F	H	J	K	Y	V	X	S	J	W
J	I	M	P	R	E	S	O	R	A	M	O
D	O	L	E	R	D	F	L	C	V	A	R
I	D	S	H	T	R	G	M	I	Ñ	U	D
S	E	T	T	E	C	L	A	D	O	S	S
C	L	R	G	S	E	K	A	P	J	B	A
O	O	G	K	D	B	J	D	G	N	E	F
R	K	P	I	Ñ	K	H	O	E	M	X	H
I	I	O	F	L	B	O	T	T	S	C	T
G	W	I	N	D	O	W	S	P	W	E	N
I	H	N	C	K	K	R	E	U	D	L	B
D	U	F	C	H	P	P	B	X	K	L	G
O	G	O	W	G	O	P	L	V	U	A	E
V	F	D	U	F	T	D	P	C	I	Y	R

ACTIVIDAD N° 5

Palabras Cruzadas:

1							I						
2							N						
3							F						
4							O						
5							R						
6							M						
7							A						
8							T						
9							I						
10							C						
11							A						

1. Accesorio o dispositivo que se puede conectar en la computadora.
2. Caja donde se encuentran todos los componentes internos de la computadora.
3. Periférico o dispositivo de entrada.
4. Término que se utiliza para identificar a los programas.
5. Dispositivo que cumple con la entrada y la salida de datos.
6. Dispositivo o periférico de salida (visual).
7. Dispositivo de entrada de datos (digitalizadora de datos).
8. Periférico o dispositivo de entrada.
9. Sistema operativo de la mayoría de las PCs actuales.
10. Dispositivo de almacenamiento masivo de datos (dentro del gabinete).
11. Término que menciona a todos los componentes físicos de la computadora.

ACTIVIDAD N° 6

Dispositivos de almacenamiento. Responder.

1. ¿Qué capacidad de almacenamiento tienen los pendrives actuales?
2. Buscar en Internet 3 marcas diferentes de pendrives, indicando la marca, la capacidad y el precio en pesos.
3. ¿Qué características tienen las memorias virtuales en Internet?
4. ¿Qué sitios en Internet ofrecen los servicios de memoria virtual? Mencionar 2.
5. ¿Son gratuitos? ¿O hay que pagar por el servicio?
6. ¿Cuál es el significado de CD? (en castellano y en inglés)
7. ¿Cuál es el significado de DVD? (en castellano y en inglés)
8. Si en un CD entran 700Mb de información, ¿cuántos CDs puedo almacenar en un DVD?
9. Si en un DVD entran 4.7Gb de información, ¿cuántos DVDs puedo almacenar en un BluRay?
10. Si en un CD entran 700Mb de información, ¿cuántos CDs puedo almacenar en un BlueRay?
11. ¿Cuál es la capacidad de almacenamiento de datos de un BluRay?
12. Buscar en Internet porqué se llama BluRay, cuál fue la empresa que lo fabricó y en qué año.
13. ¿Para qué se utilizan las tarjetas de memoria?
14. ¿Qué es un ZIP? (dispositivo de almacenamiento - hardware)


ACTIVIDAD N° 7

El teclado. Responder.

1. ¿Cuáles son las partes de un teclado?
2. ¿Para qué se utilizan el **Impr Pant** del teclado?
3. ¿Cómo se llama la tecla que activa y desactiva el teclado numérico?
4. ¿Cuáles son las teclas de función?
5. ¿Qué significa la palabra escrita "ESC" en la tecla que se encuentra en la esquina superior izquierda de todos los teclados?
6. ¿Para qué la utilizás?
7. ¿Para qué se utiliza generalmente la tecla F1?
8. Dibujar el teclado numérico. ¿Dónde se encuentra?
9. ¿Para qué sirve la tecla BloqNum? ¿Dónde se encuentra?
10. ¿Qué ocurre si la luz de la tecla BloqNum está encendida?
11. ¿Qué ocurre si la luz de la tecla BloqNum está apagada?
12. ¿Cuáles son las operaciones matemáticas básicas que se encuentran en el teclado numérico?

13. ¿Cuáles son las 3 teclas del bloque especial? Explicar cada una de ellas.
14. ¿Cuáles son las 6 teclas de función específica? Explicar cada una de ellas.
15. ¿Cuál es la diferencia entre SHIFT y BloqMayús?



16. ¿Cuál es la diferencia entre las teclas **supr** o del  y la de retroceso ?
17. ¿Para qué se utiliza la tecla **Alt Gr** ? Dar un ejemplo.
18. ¿Para qué se utiliza la tecla **Ctrl** . ?
19. ¿Para qué se utiliza la tecla Inicio o Home?
20. ¿Es cierto que si se presionan juntas las teclas ctrl. + Home va al principio de un documento?
21. ¿Es cierto que si se presionan juntas las teclas ctrl. + End va al final de un documento?